

AutoCAD 2013 – 2D



O AutoCAD é uma ferramenta avançada de desenho técnico, que substitui a prancheta. Engenheiros, arquitetos e qualquer pessoa que trabalhe com desenhos técnicos encontrarão no AutoCAD a ferramenta ideal para desenvolver seus trabalhos.

A precisão em termos de dimensionamento, a rapidez e agilidade com que os desenhos são executados, tornaram o AutoCAD um dos principais softwares para a criação de desenhos técnicos.

Ficha Técnica

Carga horária: média de 35 horas. Dependendo do desempenho do aluno, a carga horária para conclusão do curso pode variar entre 30 e 35 horas.

01 computador para cada aluno

Pré-requisitos: o aluno já deve ter conhecimento em informática. É indispensável que o aluno se interesse por desenhos técnicos ou já os conheça.

A quem se destina: o curso de AutoCAD 2013 – 2D, destina-se a todo aquele que deseja trabalhar com desenhos técnicos ou aqueles que já trabalham na área e ainda estão no método antigo de desenho (prancheta). Desenho técnico é todo tipo de desenho que necessita de técnicas, dimensionamentos e normas. Eles servem para a criação de projetos nas seguintes áreas:

- Desenhos para plantas de edificações e construções civil;
- Desenhos mecânicos de peças para equipamentos industriais;
- Desenhos de esquemas e layout para eletrônica;
- Desenhos para circuito elétrico, seja industrial ou residencial.

Objetivo: Apresentar o funcionamento das ferramentas necessárias para criação e edição de desenhos técnicos. Conhecendo estas ferramentas e sabendo como trabalhar com elas, o aluno terá uma boa base para desenvolver os projetos de sua área profissional.

Técnicas didáticas: 1 simulador e 1 apostila.

Conteúdo do curso:

Atividade 1 – Introdução ao AutoCAD: o aluno conhecerá o ambiente de trabalho do AutoCAD, além de ter os primeiros contatos com suas ferramentas. A abordagem de como manipular arquivos (abrir, criar, salvar, fechar) também é explicada nesta atividade.

Atividade 2 – Configurando o AutoCAD: o aluno conhece as principais configurações que personalizam o ambiente do AutoCAD.

Atividade 3 – Manipulação de arquivos: antes de começar a desenvolver um projeto ou mesmo manipular projetos existentes, é muito importante conhecer os níveis de visualização fornecidos pelo programa. A manipulação de ferramentas de zoom é tratada com detalhes nesta atividade. Assim, o aluno terá facilidade em manipular os objetos de seu desenho.

Atividade 4 – As Entidades do AutoCAD: nesta atividade o aluno já começa a ter os primeiros contatos com as ferramentas de criação do AutoCAD. Primeiro será apresentado o sistema de coordenadas utilizado no AutoCAD e logo depois algumas ferramentas de desenho. Assim, nesta atividade, o aluno já tem condições de desenvolver seu primeiro desenho.

Atividade 5 – Barra de status: depois de ter conhecido algumas ferramentas de criação, é importante conhecer os pontos-chaves do desenho. Conhecendo as ferramentas de precisão e alguns métodos de seleção, o aluno sai dessa atividade com uma visão mais ampla da forma com que um desenho pode ser manipulado.

Atividade 6 – Painel Desenhar – Parte 1: muitos projetos exigem o uso de diversas ferramentas de criação fornecidas pelo AutoCAD. Esta é a primeira parte de duas atividades em que o aluno passa a conhecer mais ferramentas de criação para ter condições de desenvolver projetos mais complexos.

Atividade 7 – OSNAP: trata do conjunto de ferramentas que permitem capturar com precisão os pontos geométricos dos objetos.

Atividade 8 – Painel Modificar – Parte 1: depois de criar o desenho, muitas vezes é necessário efetuar alguma modificação. Esta atividade apresenta as primeiras ferramentas que permitem alterações no desenho.

Atividade 9 – Painel Desenhar – Parte 2: esta é uma continuação dos estudos sobre ferramentas de criação. Nesta atividade serão apresentadas as ferramentas: Arco, Polilinha, Multilinha, Spline e Hachura.

Atividade 10 – Painel Modificar – Parte 2: esta atividade é uma continuação do estudo das ferramentas utilizadas para alteração do desenho disponibilizadas pelo AutoCAD.

Atividade 11 – Painel camadas: organização. Essa é a palavra-chave para tudo que se pretende desenvolver com qualidade e rapidez. Nesta atividade você aprende a organizar seu desenho em camadas e com isso facilitar muito o desenvolvimento de seu projeto, além de permitir que as alterações sejam efetuadas com mais facilidade.

Atividade 12 – Criando Textos: a atividade ensina a utilizar as ferramentas de textos presentes no AutoCAD para fazer anotações e identificar as partes do desenho.

Atividade 13 – Blocos: nesta atividade o aluno aprende a criar e a manipular uma biblioteca de blocos. Este é um recurso interessante do AutoCAD. Ele permite reutilizar partes de um desenho que já existe em outros projetos.

Atividade 14 – Sistema de cotação: sem dúvida nenhuma, esta é uma atividade muito importante, pois o aluno aprende a utilizar as ferramentas que o AutoCAD disponibiliza para efetuar o dimensionamento do desenho.

Atividade 15 – Tabelas: o recurso de criação de tabelas foi inserido no AutoCAD a partir da versão 2005. Nesta atividade o aluno aprende a utilizar este recurso e com isso ganhar tempo na criação de tabelas e legendas.

Atividade 16 – Espaço Layout: quando os trabalhos com o desenho são encerrados, chega a hora da impressão do mesmo. Antes de imprimir é possível configurar a página e determinar as vistas e as posições do desenho no papel. É disso que trata esta atividade.

Atividade 17 – Guia Saída: e finalmente a última atividade apresenta como deve ser feita a impressão do desenho e como é possível disponibilizar o desenho para o cliente exportando ele para DWF ou PDF.