

## Adobe Dreamweaver CS5



O **Adobe Dreamweaver CS5** é um editor de HTML profissional para desenhar, codificar e desenvolver sites, páginas e aplicativos para a Web.

Os recursos de edição visual no Dreamweaver permitem criar páginas, de modo rápido, sem escrever uma linha de código. Se você preferir inserir códigos manualmente, no entanto, o Dreamweaver também inclui diversas ferramentas e recursos relacionados à codificação.

### Ficha Técnica

**Carga horária média:** 26 horas

**Pré-requisitos:** O aluno precisa conhecer o Windows e saber navegar na Internet. É também recomendável que tenha noções da linguagem de programação para a Web, HTML e já tenha feito o curso de Fireworks.

**A quem se destina:** O curso de Dreamweaver destina-se a pessoas que trabalham ou que pretendem trabalhar com designer para a Web, ou seja, montar sites para a Internet. Essa é uma das profissões que mais crescem hoje em dia, empregando muitos profissionais na área.

**Objetivo:** O objetivo do curso é preparar o aluno para utilizar a maioria dos recursos disponíveis no Dreamweaver, habilitando-o a criar páginas e sites para a Internet, de forma fácil e eficiente, sem programação.

**Técnicas didáticas:** 1 simulador e 1 apostila.

## Conteúdo do curso:

### **Atividade 1: Introdução e Interface Básica do Dreamweaver**

**Objetivo da aula:** familiarizar o aluno com o ambiente do Dreamweaver, os layouts de trabalho, e as barras de ferramentas e os painéis do Dreamweaver.

### **Atividade 2: Definindo o Site, seu Conteúdo e Conhecendo as Tags**

**Objetivo da aula:** o aluno deve entender o motivo de se definir um site antes de se começar a criar os arquivos html do site e saber como criar os arquivos para o site, também verá nesta atividade as principais tags da estrutura do documento e a inserção das tags de cabeçalho.

### **Atividade 3: Trabalhando com o Painel Arquivos**

**Objetivo da aula:** preparar o aluno para manipular facilmente os arquivos usando o painel Site.

### **Atividade 4: Trabalhando com Textos**

**Objetivo da aula:** ensinar o aluno a inserir e a formatar textos no Dreamweaver.

### **Atividade 5: Criando Links**

**Objetivo da aula:** o aluno entenderá o que são links e será capaz de criar links para endereços absolutos, arquivos do site, e-mails, links para âncoras dentro do mesmo documento, links para âncoras em outro documento e aplicá-los também em imagens.

### **Atividade 6: Gráficos na WEB**

**Objetivo da aula:** o aluno será capaz de inserir imagens em seus documentos e alterar suas propriedades.

### **Atividade 7: Trabalhando com Tabelas**

**Objetivo da aula:** o aluno será capaz de inserir uma tabela na página e adicionar conteúdo nas células.

### **Atividade 8: Trabalhando com Molduras**

**Objetivo da aula:** o aluno será capaz de criar uma página de molduras e alterar as propriedades das mesmas.

### **Atividade 9: Trabalhando com Estilos**

**Objetivo da aula:** ensinar o aluno a criar e utilizar estilos CSS.

### **Atividade 10: Trabalhando com Camadas**

**Objetivo da aula:** o aluno estará apto a utilizar camadas em documentos.

### **Atividade 11 e 12: Trabalhando com Formulários**

**Objetivo da aula:** ensinar o aluno a criar formulários e inserir botões, caixas de seleção, listas, menus e campos de texto neles.

### **Atividade 13: Testando e Publicando o Site**

**Objetivo da aula:** o aluno estará apto para testar um site antes de enviá-lo para um servidor e também aprenderá a publicá-lo.