

Informática Kids I



O curso **Informática KIDS I** tem como objetivo familiarizar a criança com o mundo da informática, através de atividades, jogos, brincadeiras e exercícios divertidos e educativos.

Ficha técnica

Carga horária média: 35 horas

Pré-requisitos: os alunos devem ser alfabetizados.

A quem se destina: o curso é destinado a crianças alfabetizadas.

Objetivo: os recursos utilizados (apostila, simulador, testes e digitação) têm por objetivo principal desenvolver na criança uma familiaridade com o mundo da informática, através de atividades e exercícios divertidos e que reforçam as habilidades fundamentais da criança como matemática, português, senso crítico, artes, etc.

Durante o curso, a criança aprende a utilizar bem os recursos do Windows, os cuidados com o computador, a escrever textos, usar a calculadora e desenhar. A criança se familiariza com o mundo da Internet, de um jeito fácil e seguro, para aprender a navegar em páginas divertidas e educativas. Também desenvolve a habilidade da digitação através de aulas programadas de digitação preparadas especialmente para crianças.

Técnicas didáticas: 1 simulador e 1 apostila.

Conteúdo do curso

Atividade 01 - O Computador

Objetivo da aula: o aluno aprende para que serve o computador e como ele funciona, quais os cuidados que deve ter com ele, como ligar e desligar o computador corretamente.

Atividade 02 – O Windows e as janelas

Objetivo da aula: esta atividade ensina o que é o Windows, para que ele serve e como acessar os programas do computador, controlando as janelas que vão sendo abertas. Também ensina a mudar o papel de parede.

Atividade 03 – Desenhando no computador

Objetivo da aula: nesta aula sobre desenhos, a criança explora as ferramentas do programa Paint, desenvolvendo sua criatividade e habilidades artísticas.

Atividade 04 – Navegando na internet

Objetivo da aula: o aluno aprende o que é Internet, como ela funciona e como entrar no Internet Explorer. Também aprende a navegar pelos sites e a gravar os sites favoritos. Durante a aula o aluno explora sites infantis, divertidos e educativos.

Atividade 05 – Unidades de armazenamento

Objetivo da aula: nesta atividade, são apresentados os discos: disco rígido, pendrive, CDs e DVDs. O aluno aprende para que eles servem, os cuidados que deve ter com eles, como usá-los e a importância de gravar as informações. Também estuda sobre arquivos e pastas e como manipulá-los (copiar, mover, renomear e apagar arquivos e pastas).

Atividade 06 – Criando textos

Objetivo da aula: nesta atividade o aluno aprende a digitar textos com historinhas infantis, aprende a formatá-los e também a gravá-los. Tudo isso feito com figuras, cores e textos divertidos e interessantes.

Atividade 07 – Usando a Calculadora

Objetivo da aula: aqui o aluno aprende a utilizar a calculadora simples do Windows fazendo cálculos matemáticos (adição, subtração, multiplicação e divisão) e resolvendo problemas matemáticos durante um jogo de desafio.