

Informática Kids II



O curso KIDS tem como objetivo familiarizar a criança com o mundo da informática, através de atividades, jogos, brincadeiras e exercícios divertidos e educativos.

Ficha técnica

Carga horária média: 35 horas

Pré-requisitos: os alunos devem ser alfabetizados e já ter estudado o Módulo 1.

A quem se destina: o curso é destinado a crianças alfabetizadas.

Objetivo: os recursos utilizados (apostila, simulador, testes e digitação) têm por objetivo principal desenvolver na criança uma familiaridade com o mundo da informática, através de atividades e exercícios divertidos e que reforçam as habilidades fundamentais da criança como matemática, português, senso crítico, artes, etc.

Durante o curso, a criança aprende a utilizar a internet para fazer pesquisas escolares e downloads, a montar um texto no Word, a preparar uma planilha no Excel, a criar uma apresentação para a escola usando o PowerPoint e a utilizar os recursos do Windows, como gravação de CDs. Além disso, na última atividade a criança aprende sobre e-mails, comunicadores e redes sociais, de forma a tomar cuidado ao utilizar esses recursos da internet.

Também desenvolve a habilidade da digitação através de aulas programadas de digitação preparadas especialmente para crianças.

Técnicas didáticas: 1 simulador e 1 apostila.

Conteúdo do curso

Atividade 01 – Trabalhos escolares com a internet

Objetivo da aula: na primeira aula o aluno aprende a fazer pesquisas na internet para facilitar seus trabalhos escolares.

Atividade 02 – Preparando textos no Word

Objetivo da aula: esta atividade ensina a abrir textos no Word, formatar os textos e parágrafos, e copiar a formatação usando o Pincel de Formatação.

Atividade 03 – Inserindo figuras nos textos

Objetivo da aula: nesta aula o aluno insere figuras e clip-arts em seus textos, aprendendo também a formatá-los.

Atividade 04 – Apresentações com o PowerPoint

Objetivo da aula: o aluno aprende nesta atividade a criar slides no PowerPoint, montando para isso uma apresentação escolar. Esta apresentação inclui textos e figuras e transições de slides.

Atividade 05 – Calculando no Excel

Objetivo da aula: nesta aula a criança aprende a montar uma planilha de controle dentro de um contexto escolar, usando os recursos do Excel e o raciocínio matemático. No final da atividade, também aprende a inserir um gráfico.

Atividade 06 – Download e gravação de CDs

Objetivo da aula: a criança aprende a fazer downloads na internet de músicas e joguinhos, e depois a gravar estas músicas em CD.

Atividade 07 – Segurança na internet

Objetivo da aula: esta atividade fala dos benefícios e dos perigos de três recursos muito utilizados da internet: os e-mails, os comunicadores instantâneos e as redes sociais.