

Adobe Photoshop CS3



O software **Adobe Photoshop** oferece o conjunto de ferramentas mais amplo e mais produtivo disponível para edição de imagens. O Photoshop ajuda a explorar sua criatividade, trabalhar com a máxima eficiência e alcançar resultados de maior qualidade através de toda a mídia.

Ficha Técnica

Carga horária: 24 horas.

01 computador para cada aluno.

Pré-requisitos: Introdução à informática e conhecimento sobre o sistema operacional Windows.

A quem se destina: O curso de Photoshop destina-se a pessoas que trabalham com todo tipo de imagens e artes gráficas, como jornais, revistas, montagens de livros, apostilas etc. Será utilizado por todos que, de alguma forma, utilizem imagens em seu trabalho (Web Designers, por exemplo). As imagens criadas no Photoshop podem ser utilizadas em páginas Web, por artistas, ilustradores, pessoas envolvidas com a criação de símbolos, logotipos, estampas para roupas etc.

Objetivo: O objetivo do curso é fazer o aluno aproveitar ao máximo os recursos do Photoshop, como retocar imagens, fotos, criar montagens etc.

Técnicas didáticas: 1 simulador e 1 apostila.

Conteúdo do curso:

Atividade 1 - Introdução ao Adobe Photoshop: nesta atividade o aluno começa a conhecer o ambiente de trabalho do Photoshop, com seus menus, ferramentas e paletas.

Atividade 2 – Trabalhando com o Photoshop: o aluno aprende a criar uma nova imagem, abrir imagens prontas e fechar documentos, salvar diferentes tipos de arquivos e aprende também sobre a resolução de vídeo.

Atividade 3 – Trabalhando com Cores e Ferramentas de Seleção: o aluno irá entender o que são as cores de primeiro e segundo plano e como aplicar cores nas imagens. Conhecerá a paleta Cor e os modelos de cor que o Photoshop trabalha e também a utilizar as ferramentas de Seleção (Letreiro, Laço e Varinha Mágica) e como desfazer a seleção nas imagens.

Atividade 4 – Trabalhando com Seleções: nesta atividade o aluno aprende a trabalhar com seleções, como selecionar várias partes de uma imagem, remover partes dela e mover. Aprende também a fazer as primeiras montagens.

Atividade 5 – Ferramentas de Pintura: o aluno aprende a trabalhar com a Ferramenta Pincel e suas opções.

Atividade 6 – Trabalhando com Formas: esta é uma atividade totalmente dedicada ao estudo das Ferramentas de Forma (Retângulo, Elipse, Polígono, Linha e Formas Personalizadas).

Atividade 7 – Captura de Cores, Pintura e Borracha: nesta atividade o aluno aprende a aplicar degradê nas imagens e a trabalhar com as ferramentas de cores e medidas (Conta-Gotas, Classificador de Cores e Régua), Ferramenta Lata de Tinta, e com os tipos de Borrachas.

Atividade 8 – Trabalhando com Canais e Ferramentas de Edição: o aluno aprende o que são Canais de Cores e como adicioná-los, conhece as ferramentas de edição Subexposição, Superexposição e Esponja. Além disso, a aluno aprende a corrigir imperfeições e alterar detalhes em imagens com as Ferramentas de Correção.

Atividade 9 – Outras Ferramentas de Edição, Visualização e Demarcadores: o aluno aprenderá sobre as outras Ferramentas de Edição (Ferramentas Desfoque, Nitidez e Borrar), além das ferramentas de Visualização (Mão e Zoom). O aluno irá aprender a trabalhar com os Demarcadores, criando imagens vetoriais. Também fará uma montagem utilizando a Área de Transferência.

Atividade 10 - Camadas: o aluno aprende o que são camadas, como visualizar, selecionar um objeto de uma camada, alterar a opacidade, alterar a cor de uma camada, mesclar, excluir, duplicar e redimensionar. Aprenderá também sobre os Modos Padrão e Máscara Rápida.

Atividade 11 – Efeitos de Camadas: o aluno aprenderá a criar e aplicar efeitos com os Estilos de Camada.

Atividade 12 – Padrões e Ajustes de Imagens: nesta atividade o aluno aprende o que são os padrões, como adicionar cor a um padrão e como criar e aplicar padrões personalizados. Ensina a criar um efeito “negativo” na imagem e também como usar o comando Equalizar.

Atividade 13 – Outros Ajustes de Imagens e Criação de Textos: o aluno aprenderá como redimensionar uma imagem, adicionar perspectiva, girar e espelhar uma imagem. Aprenderá também sobre a Ferramenta Texto, como inserir e editar um texto dentro de uma imagem.

Atividade 14 – Trabalhando com Filtros: o aluno aprenderá o que são filtros e como aplicá-los, desde uma maneira mais simples até uma aplicação mais específica, para dar um acabamento mais interessante em sua arte final.